

Brenda Guadalupe Vega Vázquez

Diseñadora UI/UX · Sistemas Visuales · Diseño orientado a producto

brendavegavqz@gmail.com · San Luis Potosí, MX (remoto disponible)

+52 444 549 2516 · [LinkedIn](#) · [Portafolio UI/UX](#)

Diseñadora UI/UX con formación en diseño gráfico y marketing digital. Especializada en arquitectura de información, sistemas de componentes y diseño de dashboards e interfaces complejas. He trabajado con founders y equipos de producto entregando especificaciones listas para desarrollo: flujos de navegación, sistemas de diseño en Figma con tokens, estados y componentes reutilizables, y layouts responsivos adaptados a múltiples breakpoints. Mi ventaja es combinar criterio visual con pensamiento estratégico — diseño interfaces que comunican y convierten, no solo que se ven bien.

EXPERIENCIA

Diseñadora UI/UX · Freelance — Proyectos Selectos Nov 2025 – Actualidad

- Diseño interfaces y layouts para productos digitales adaptados a objetivos de usuario y negocio.
- Entrego especificaciones y assets listos para desarrollo: flujos, componentes y guías de estilo.

Diseñadora UI & Sistemas Visuales · Kairos Research 2023 – 2025

- **Dashboards:** Diseñé dashboards y flujos de navegación para organizar información financiera compleja en una plataforma de análisis DeFi.
- **Sistema de diseño:** Definí componentes del sistema (dark/light mode, estados, layouts) en Figma, mejorando consistencia y escalabilidad del producto.
- **Arquitectura:** Participé en la arquitectura de información de Phronesis, traduciendo funcionalidades técnicas en flujos claros para el usuario.
- **Metodología:** Colaboré con equipo multidisciplinario bajo metodología ágil (Scrum), entregando iteraciones semanales.

Diseñadora UI · Fidex Capital 2023 – 2024

- **Responsive:** Diseñé landing pages responsivas, página de blog, artículo y error 404 adaptados a múltiples breakpoints.
- **Design system:** Desarrollé sistema de diseño en Figma con componentes, estados y design tokens para estructurar el producto digital.
- **Patrones:** Definí patrones visuales y de interacción que facilitaron consistencia entre vistas y dispositivos.

- **Flujos:** Diseñé flujos completos: home, dashboards, perfil, login, registro y navegación lateral del sistema.
- **Conversión:** Diseñé landing page orientada a conversión para programas educativos: jerarquía visual, CTA y flujo de decisión del usuario.

HABILIDADES

Diseño:

Arquitectura de información · Wireframing · User flows · Diseño de dashboards · Diseño responsivo

Sistemas:

Design Systems · Componentes reutilizables · Design tokens · Auto Layout · Variantes en Figma

Proceso:

Especificaciones para desarrollo · Entrega de assets · Dark/Light mode · Usabilidad · Jerarquía visual

Habilidades blandas:

Pensamiento Estratégico · Creatividad · Comunicación clara · Colaboración interdisciplinaria · Adaptabilidad

Herramientas:

Figma · FigJam · Adobe Creative Suite · Framer · Webflow · Notion · Miro

PROYECTO DESTACADO

AMPLIFY OS · Sistema de gestión estratégica — Herramienta propia

Mar 2026 – Actualidad

- **Arquitectura:** Diseñé la arquitectura de información y flujos de navegación de una herramienta de gestión en HTML/CSS con múltiples módulos interconectados.
- **Sistema:** Definí componentes, estados y patrones de interacción para mantener consistencia en una interfaz escalable.
- **Producto:** Integré diseño y lógica de producto: cada módulo responde a un problema específico del usuario con una solución clara.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Lic. Diseño Gráfico · UASLP · 2010–2016

Lic. Mercadotecnia Digital y Community Manager · IEU · 2021–2023

Cursos complementarios:

Sistemas de Diseño con Figma (Platzi, 2024) · Metodologías de Diseño de Productos Digitales (Platzi, 2024) · Bootcamp UX/UI Design Thinking & Figma (Udemy, 2023)